



DIESELDRACHEN

Zweite Edition

NAME: Harrison "Canyon" Johnson

ALTER: 36

SPEZIES: Mensch

NATION: Freie Staaten von Novia

PROFESSION: Archäologe & Abenteurer

ERSCHEINUNG: markant, wettergegerbt, robust, mit Stoppelbart

Abgehärtet (gegen Kälte, Hitze, Sonne, Wind, Gifte und Krankheiten)

TRICKS Gefahreninstinkt (Vorwarnung vor Hinterhalten und Fallen)

Goldener Riecher (Gefühl für Wertvolles, Wert von Dingen schätzen)

SPLEEN Großspurig (Angeber, Schwerenöter, Viel-zu-Direkt)

ZUSTAND

verschwitzt, verdreckte Kleidung

ERFAHRUNGSPUNKTE

2

ATHLETIK

KRAFT

GEWANDTHEIT

KONDITION

GESCHICK

PISTOLEN

GEWEHRE

FINGERFERTIGKEIT

REAKTION

PRÜGELN

FECHTEN

LENKEN

CHARISMA

ÜBERREDEN

SCHAUSPIEL

GESELLSCHAFT

INTUITION

ORIENTIERUNG

VERSTOHNENHEIT

WACHSAMKEIT

VERSTAND

WISSEN

WILLENSSTÄRKE

SUCHEN

MAGIE

KÖRPER/SINNE

SCHICKSAL/GEISTER

ELEMENTE/ENERGIE

GLÜCKSPUNKTE

3/3

Kleidung

Lederjacke, Hemd, Hose, Lederstiefel

Billiger Anzug

Schutz Beweglk.

3

8

2

10

BEWEGLICHKEIT = 12 - SCHUTZ - 1 JE GEPÄCKSTÜCK (AUF WÜRFELSTUFE ABGERUNDET)

Schusswaffen

Iserwerk Wachmann

Präzision** Schaden Rate* Kap. Schuss

6/8/4 6/7/5 1+R1 8x1

Trefferzonen

Kopf $\mathbb{S} +4$ KEIN SCHUTZ
SCHADEN x2

Arme $\mathbb{S} +2$ RW GESCHICK
ENTWÄFFNET

Beine $\mathbb{S} +2$ RW ATHLETIK
STURZ

TREFFERQUALITÄT
6+ KEIN SCHUTZ 10+ SCHADEN x2

NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Länge	Schaden	Gewicht
FÄUSTE (VERURSACHEN ERSCHÖPFUNG)	KURZ	KRAFT= 8 E	W4
Peitsche	lang	1+1E	
Machete	mittel	12	W8

WAFFENGEWICHT > KRAFT = WAFFE UNBENUTZBAR

TECHNIKEN & MANÖVER

4xW6, 5xW8, 2xW10, 1xW12

W6: Ringen

W6: Schlangenlinien

Sozialstatus

NEGATIV	GRUPPE	POSITIV
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	KONTAKTE Alexandre van Haute, skrupelloser Millionär	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	RUF "Dr. Johnson, der berühmte Archäologe?"	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	STAND	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	VERMÖGEN	<input type="checkbox"/>

INVENTAR

BARGELD: 4

1000\$ Startgeld

Kleidungsset 1 (292\$): Rindslederjacke (150\$), Fedora (50\$), Hemd (15\$), Hose (15\$), Socken (8\$), Gürtel (8\$), Rindslederstiefel (40\$), Unterwäsche (6\$)

Kleidungsset 2 (138\$): Anzug (100\$), Hemd (15\$), Fliege (3\$), Halbschuhe (20\$)

Gegenstände (246\$): Kompass (40\$), Umhängetasche (40\$), einfacher Schlafsack (22\$), einfache Decke (10\$), Armbanduhr (80\$), Sturmfeuerzeug (25\$), kleines Notizbuch (9\$), Taschenmesser (20\$)

Waffen (320\$): Machete (120\$), Peitsche (50\$), Iserwerk Wachmann (150\$)

WISSENSBEREICHE

- Muttersprache: Imperial
- Ortskenntnis: Westküste Novias
- Alte Tempel
- Geschichte der Antike
- Führerschein: Motorrad
- Führerschein: Automobil
- Sprache: Alt-Sukabesh II
- Militär des Eisernen Reiches
- Götzen und Kulte
- Heraldik
- Könige der Vergangenheit
- Aeropäisches Pantheon
- Religionen indigener Völker
- Durchqueren von Dschungeln

15.
16.
17.
18.
19.
20.
21.
22.
23.
24.
25.
26.
27.
28.
29.
30.
31.
32.